**ROTEIRO DO GAME**

**PARTE TECNICA:**

* Nome da empresa: MOCAJHO GAMES
* Nome do game: The darkness divine
* Estilo: RPG de texto

**PERSONAGENS:**

* Quantidade de personagens: 4
* Quantidade de NPCs: até 3
* BOSS: 2
* Quantidade de classes: até 4 (ex: camponês, sapateiro, guarda real)
* Quantidade de ataques por personagem: 4

**ATRIBUTOS DO PERSONAGEN:**

* + Quantidade de vida: (varia de acordo com a classe)
  + Quantidade de dano causado no BOSS: (varia de acordo com a classe e o ataque escolhido)
  + Quantidade de dano causado no personagem: (varia de acordo com o ataque do BOSS em determinada classe)
  + Armas dos personagens: (ex: espada, arco e flecha, cajado, machado)

**HISTÓRIA DO GAME:**

Em uma época muito distante, existia um ser divino desceu no plano terreno, ensinou as pessoas que existiam um propósito de cuidar da vida, e que havia um mal pleno! que os que não seguissem seus conselhos de sabedoria, cairias nas mãos desse mal, impossibilitado de reencarnar-se.

As pessoas renderam-se a sua graça, pois sabiam do seu poder divino, sentiam-se tão admirados que fundaram igrejas e assim chamaram Adoradores do Deus do ciclo da vida. Com um pingente em forma de auréola foi vista como símbolo de adoração pois Seu Deus. Tempos depois, houve Ataques Na igreja, O DEUS mostrou em sonhos aos porta-voz da igreja visões de um grande mal vindo, foi visto que O MAL não queria que a reencarnação fosse quebrada, (imagens do pingente se rachando), a igreja agora através de seu poder de influência, deram testemunho!

"ASSIM SOIS VOSSO DEUS! DAREI MISERICÓRDIA E ACABAREI COM O MAL E QUEM FOR MINHA ESPADA, ABENÇOAREI ATÉ OS MAIS FRACOS DOS MEUS ADORADORES E GARANTIREI BENÇÃOS NA PROXIMA REENCARNAÇÃO E UM FUTURO DE UM REI"

As pessoas menos esperançosas em crescer na vida, sentiram uma oportunidade de virar o jogo de sua vida para então viverem um sonho todo mundo!!!

**Inicio do game:**

"Ó Pessoa de pouca fé, o tempo de plantar bons frutos para seu futuro é agora!" "Diga-nos quem você é ?"

"Nome do personagem, a hora de provar seu valor é agora, dê o seu melhor, faça a coisa certa"

**PARTE TECNICA DO GAME:**

* Quantidade de quests
* Suas escolhas implicam diretamente no final do game
* Contator de mortes
* Introdução
* Nome da empresa, devs, nome do game
* Época e ambientação do game
* O paralelo entre o bem e o mal
* Nome dos personagens